

## 建 艦 競 争

	<b>前ド級艦時代 [PRE-DREADNOUGHT ERA]</b> ゲームの開始時に両海軍マーカーをここへ置く。両海軍マーカーがここにある間、覇権主義の全ての建艦競争の試みは自動的に失敗する。
4	<b>HMSドレッドノート [HMS DREADNOUGHT]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは、2つまでの非支配下独立国スペース内に1SPを置くことができる。
5	<b>ナッサウ級 [NASSAU CLASS]</b> いったん最初のプレイヤーがこのボックスに到達したら、相手側がこのボックスに到達するまで、相手側の3+Opsの価値を持つ全てのカードは-1OPsの価値を持つ。
6	<b>ベレロフォン級 [BELLEROPHON CLASS]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは2VPを獲得する。二番目に到達したプレイヤーは1VPを獲得する。
6	<b>ヘルゴラント級 [HELGOLAND CLASS]</b> 相手側がこのボックスに到達するまで、最初に到達したプレイヤーは各ターンに追加の1アクション・ラウンドを行うことができ、それは建艦競争の試み(サイの目に-1)でなければならない。
6	<b>コロッサス級 [COLOSSUS CLASS]</b> このボックスへ最初に到達したプレイヤーは、相手側がこのボックスへ到達するまで、ターン毎に一度あるカードをOPS値とイヴェントの両方のためにプレイできる。
7	<b>カイザー級 [KAISER CLASS]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは2VPを獲得する。二番目に到達したプレイヤーは1VPを獲得する。
7	<b>オリオン級 [ORION CLASS]</b> このボックスへ最初に到達したプレイヤーは、相手側がこのボックスへ到達するまで、各ターンの自軍第2ラウンド終了時に相手側の手札を見ることができる。
7	<b>モルトケ級 [MOLTKE CLASS]</b> このボックスへ最初に到達したプレイヤーは、相手側がこのボックスへ到達するまで、得点中に追加1枚の安定度カードをプレイできる。
8	<b>キング・ジョージV世級 [KING GEORGE V CLASS]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは2VPを獲得する。二番目に到達したプレイヤーは1VPを獲得する。
8	<b>ケーニヒ級 [KÖNIG CLASS]</b> このボックスへ最初に到達したプレイヤーは、相手側がこのボックスへ到達するまで、各ターンの自軍アクション・ラウンド中に一度サイを振り直すことができる。
9	<b>クイーン・エリザベス級 [QUEEN ELIZABETH CLASS]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは2VPを獲得する。二番目に到達したプレイヤーは1VPを獲得する。
9	<b>バイエルン [BAYERN CLASS]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは、直ちに手札から2枚の戦略カードを捨て札して3枚の代替カードを引くことができる。
10	<b>リヴェンジ級 [REVENGE CLASS]</b> このボックスに最初に到達したプレイヤーは4VPを獲得する。